



Zur sofortigen Veröffentlichung
Pressemitteilung

„Lemmings™“ für PlayStation®2 reißt jeden mit!

- **Bei diesen süchtig machenden kleinen Kreaturen sollte man genau aufpassen, wo man hintritt!**
 - **Neue Levels, weltweite Communities ...**
 - **Eigene Levels erstellen und mit anderen teilen!**
- **5 Millionen Lemmings™-Fans können nicht irren!**
 - **Exklusive Levels für EyeToy®!**

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) gab heute die für September 2006 geplante Veröffentlichung des weltweit millionenfach verkauften Titels *Lemmings™* für PlayStation®2 bekannt.

Der Spieler muss sich um eine ganze Horde Lemminge kümmern und versuchen, innerhalb der vorgegebenen Zeit so viele dieser niedlichen Nager wie möglich sicher zum Ausgang des Levels zu bringen. Einfach zu erlernen, aber nur schwer zu beherrschen: *Lemmings™* stellt das strategische Denken und die Schnelligkeit des Spielers auf die Probe. Er muss blitzschnell Entscheidungen treffen, die über Leben und Tod einer Schar kleiner Kreaturen entscheiden, die ihm blind vertrauen. Dabei kann sich der Spieler die einzigartigen Fähigkeiten seiner Lemminge zu Nutze machen, um die drohenden Gefahren zu überwinden: Ein „Bomber-Lemming“ kann nach Belieben explodieren, ein „Fallschirmspringer“ kann Stürze aus großer Höhe überleben, und der „Abbruch-Lemming“ kann sich seinen Weg horizontal durch Hindernisse hindurch bahnen. Wenn es gefährliche Berge zu überwinden gilt, ist der „Kletter-Lemming“ genau die richtige Wahl, während der „Blocker-Lemming“ als Hindernis auf dem Weg eingesetzt werden kann und der „Konstrukteur“ gerne Brücken für seine Freunde baut.

Seine Strategie kann der Spieler in mehr als 100 Levels perfektionieren, in denen er seine Lemminge durch jede Menge spannende Umgebungen voller Herausforderungen führen muss. Die Levels sind in fünf spannende Themengebiete mit einzigartigem Aussehen unterteilt. Die Lemminge können also stets etwas Neues erkunden, ganz gleich, ob es in die Abwasserkanäle oder kreuz und quer durch Wiesen und Wälder geht.

Zum ersten Mal können die Spieler jetzt auch in exklusiven EyeToy®-Levels mit ihren eigenen Lemmingen interagieren! Sie können Lemminge tragen, schlagen, fangen und aufhalten. Außerdem können die Spieler tolle Bewegungen ausführen, um zum Beispiel mit ihrem Körper den Lemmingen eine Brücke zu bauen. Die Lemminge können auch an

andere Stellen geworfen werden, und wenn sie mit genügend Schwung auf einer Oberfläche landen, zerbricht diese und gibt neue Wege und Routen frei.

Mit vielen neuen Features bietet *Lemmings*™ zum ersten Mal auch einen Level-Editor, mit dem Spieler ihre eigenen Levels erstellen und diese auf ihrer Memory Card für PlayStation®2 speichern können. Diese einzigartigen Levels können auch in eine exklusive Online-Community von *Lemmings*™ hochgeladen werden, um sie mit anderen „PlayStation®2“- und „PSP® (PlayStation®Portable)“-Benutzern zu teilen. Die Spieler können sich jetzt neue Levels direkt auf ihr PlayStation®2-System herunterladen – die Möglichkeiten sind schier unendlich!

Wie geschaffen für den kleinen Spielspaß für zwischendurch oder einen Spielmarathon – *Lemmings*™ für PlayStation®2 ist packend und macht süchtig. *Lemmings*™ reißt jeden mit!

- Ende -

Notes to Editors

More information about EyeToy:

As a leap forward in home entertainment, EyeToy launched in July 2003 exclusively on PlayStation 2 and marked the beginning of a new era in console gaming experiences. The EyeToy USB Camera's digital technology is capable of detecting movement, without the need for an Analog Controller (DUALSHOCK®2), allowing players to interact with games using their body's motion to drive the game's action. EyeToy has inspired an entirely new genre of gaming experience and appeals to a brand new audience whether you are 3 or 103!

www.eyetoy.com

Weitere Informationen zum Angebot von SCEE für PlayStation®2 erhalten Sie von Ihrem PR-Manager vor Ort.

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PS one, PlayStation 2 and PSP software and hardware in 102 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. At the end of September 2004, over 39 million PlayStation units had been shipped across these PAL territories, over 100 million worldwide. Between its European debut on 24 November 2000 and the end of September 2004, over 25 million PlayStation 2 units have been shipped across the PAL territories, over 74 million world-wide, making it one of the most successful consumer electronic products in history.

PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks, PS one, PS2, PSP and UMD are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.

More information about PlayStation products can be found at <http://www.scee.com> and www.playstation.com.